Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat BookWorms

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja knjige**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 20.3.2023. | **1.0** | inicijalna verzija | Lea Samardžić  Amela Kadrić  Anja Đurić  Milena Jovanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc130224592)

[1.1 Rezime 4](#_Toc130224593)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc130224594)

[1.3 Reference 4](#_Toc130224595)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc130224596)

[2. Scenario ocenjivanja knjige 4](#_Toc130224597)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc130224598)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc130224599)

[2.2.1 Korisnik pristupa pregledu knjige 4](#_Toc130224600)

[2.2.2 Korisnik daje ocenu knjizi 4](#_Toc130224601)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc130224604)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc130224605)

[2.5 Posledice 5](#_Toc130224606)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju knjige, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |

# Scenario ocenjivanja knjige

## Kratak opis

U okviru ove funkcionalnosti korisnik prilikom pregledanja knjige može da zabeleži da ju je pročitao klikom na poseban taster.

## Tok događaja

### Korisnik pristupa pregledu knjige

### Korisnik daje ocenu knjizi



## Posebni zahtevi

## Preduslovi

Korisnik se upešno ulogovao na sistem, pristupio pregledu knjige i obeležio je kao pročitanu.

## Posledice

Izmene se beleže u bazu podataka.